

Spécial : Trop proche

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Assaut
- Combat

1/22

© 2021 armylistnetwork.com

Spécial : Corps à corps

Cible : ennemi le plus proche

Profil Tir

- Fuite (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Combat (cible)
- Combat

2/22

© 2021 armylistnetwork.com

Spécial : Tir clair

Cible : ennemi en tir clair

Profil Tir

- Tir (cible)
- Tir (cible)

3/22

© 2021 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Déplacement (cible)
- Tir
- Déplacement (cible)

4/22

© 2021 armylistnetwork.com

Focus

Cible : objectif de mission

- Déplacement (cible)
- Tir
- Déplacement (cible)

5/22

© 2021 armylistnetwork.com

Visez le boss !

Cible : leader ennemi

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

6/22

© 2021 armylistnetwork.com

Garde du corps

Cible : leader ami si activé, bloqué, blessé ou engagé

Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

7/22

© 2021 armylistnetwork.com

Finis le travail !

Cible : ennemi blessé

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

8/22

© 2021 armylistnetwork.com

Sauvetage

Cible : ami blessé ou ami au corps à corps

Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

9/22

© 2021 armylistnetwork.com

Tir tactique

Cible : spécialiste ennemi

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

10/22

© 2021 armylistnetwork.com

Concentration

Cible : ennemi avec la plus grande valeur de PV

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

11/22

© 2021 armylistnetwork.com

Tempo

Cible : ennemi non activé

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

12/22

© 2021 armylistnetwork.com

Antivirus

Cible : hacker ennemi

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

13/22

© 2021 armylistnetwork.com

Ce mec est bizarre

Cible : psyker ennemi

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

14/22

© 2021 armylistnetwork.com

Nettoyage

Cible : ennemi ayant les plus faibles Armure et Survie

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

15/22

© 2021 armylistnetwork.com

Stoppez le !

Cible : ennemi le plus proche d'un objectif

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir (cible)

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

16/22

© 2021 armylistnetwork.com

Logistique

Cible : ennemi le plus rapide

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

17/22

© 2021 armylistnetwork.com

Feux croisés

Cible : ennemi en vue du plus grand nombre d'amis

Profil Tir

- Tir ou déplacement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Combat (cible)

18/22

© 2021 armylistnetwork.com

Position avantageuse

Cible : ennemi sur un niveau supérieur

Profil Tir

- Déplacement (cible)
- Tir

Profil Combat

- Sprint (cible)
- Assaut

19/22

© 2021 armylistnetwork.com

Pillage

Cible : objet le plus proche

Profil Tir

- Sprint (cible)
- Tir

Profil Combat

- Assaut
- Sprint (cible)
- Combat

20/22

© 2021 armylistnetwork.com

Imprévisible

- Reconstituez et mélangez le deck Action.
- Piochez une autre carte.

21/22

© 2021 armylistnetwork.com

Synchronisés

- Piochez une seconde carte Groupe de combat.
- Piochez une autre carte Action.
- Activez les 2 figurines avec cette carte action.

22/22

© 2021 armylistnetwork.com